

Gotická dáma

Jedná se o tradiční německou hru, která je známá také pod názvy Altdeutsche Dame nebo Damm-Spel.

Cíl hry

- Zajmout všechny soupeřovy kameny.

Výchozí situace

- Hraje se na desce 8x8 polí.
- Na začátku hry stojí figurky ve dvou krajních řadách (viz obrázek).

Pravidla hry

- Hráči se v tazích pravidelně střídají.
- Hráč na tahu smí posunout svůj obyčejný kámen o jedno pole na sousední volné pole a to směrem vpřed, do stran nebo diagonálně vpřed. Nesmí diagonálně ani ortogonálně vzad.
- Obyčejný kámen může také zajmout přeskočením kámen soupeře. Soupeřův kámen musí ležet na sousedním poli a bezprostředně za tímto přeskakovaným kamenem musí být volné pole. Kámen je při realizaci skoku přemístěn na toto volné pole a přeskočený soupeřův kámen je odstraněn z desky. Obyčejný kámen smí skákat také pouze vpřed, diagonálně vpřed a do stran.
- Vícenásobné skoky jsou dovoleny.
- Pokud obyčejný kámen ukončí svůj tah v poslední řadě na protější straně desky, je povýšen na dámu.
- Dáma se smí pohybovat všemi směry (i vzad) o libovolný počet volných polí. Dáma může zajímat kámen soupeře přeskočením, přičemž může přeskočit libovolný počet volných polí před kamenem, zajímaný kámen a libovolný počet volných polí za tímto kamenem (podobně jako v klasické dámě).
- Zajímání soupeřových kamenů je povinné a hráč musí zajmout co nejvíce kamenů, pokud má více možností jak skákat.
- Pokud některý hráč nemůže provést žádný tah, pokračuje ve hře jeho soupeř.

Konec hry

- Hráč, který zajme všechny soupeřovy kameny vyhrává.
- Pokud po 30 tazích není zajat žádný kámen, vyhrává hráč, kterému zbývá více kamenů.

