

Postup pro vytvoření nového projektu ve Visual Studiu (Visual C++):

1. Po spuštění vývojového prostředí je potřeba vytvořit nový prázdný projekt.
 - a. V hlavní nabídce vyberte položku File a možnost New project.
 - b. Vyberte Visual C++ a pak Empty project.
 - c. Zvolte (vhodně) jméno projektu a umístění složky s projektem na disku.
 - d. Klikneme na OK.
2. Najdeme na obrazovce panel Solution explorer. Pokud by nebyl zobrazen, aktivujeme ho v hlavní nabídce v položce View možností Solution explorer.
3. Přidáme do projektu jeden prázdný zdrojový soubor.
 - a. Klikneme pravým tlačítkem na složku Source files v Solution exploreru.
 - b. V kontextové nabídce vybereme položku Add a možnost New item.
 - c. Vybereme Visual C++ a C++ file.
 - d. Soubor (vhodně) pojmenujeme a dáme mu příponu „.c“.
 - e. Potvrdíme kliknutím na tlačítko Add.
4. Teď již můžeme psát program. Obvykle nejprve nakopírujeme základní kostru (Hello World) z prezentace a poté pokračujeme v psaní kódu.
5. Projekt spustíme pomocí ikony zeleného trojúhelníku (Play) nebo přes hlavní nabídku vývojového prostředí – položka Debug a možnost Start Debugging. Občas je potřeba zastavit program před koncem, abyste stihli přečíst výpisy v konzoli. Stačí použít funkce scanf, getchar, ... nebo zavolat system(“pause”).

Poznámka: Tento návod byl psán podle anglické verze Visual Studia Express 2013 for Windows Desktop, v jiných verzích se může postup mírně lišit.

Postup pro vytvoření nového projektu v Code::Blocks:

1. Po spuštění vývojového prostředí je potřeba vytvořit nový projekt.
 - a. V hlavní nabídce vyberte položku File a dále možnosti New a Project.
 - b. V kategorii Console vyberte Console application.
 - c. Potvrďte tlačítkem Go.
2. Pomocí právě aktivovaného Wizardu nastavíme parametry projektu.
 - a. Klikneme na Next.
 - b. Vybereme jazyk C a klikneme na Next.
 - c. Projekt (vhodně) pojmenujeme, určíme umístění složky s projektem na disku a potvrdíme kliknutím na Next.
 - d. Necháme vše nastavené, jak to je, většinou je to správně. Klikneme na tlačítko Finish.
3. Do vygenerovaného kódu (Hello World) teď můžete psát váš program.
4. Program kompilujeme pomocí ikony se žlutým ozubeným kolečkem nebo přes hlavní nabídku a možnost Build a položku Build.
5. Program spouštíme pomocí ikony se zeleným trojúhelníkem nebo přes hlavní nabídku a možnost Build a následně Run.
6. Lze provádět i obě činnosti ihned po sobě, ikonu v toolbaru i odpovídající možnosti v menu již snadno najdete.
7. Pokud byste ikony na toolbaru nemohli najít, ujistěte se v hlavní nabídce vývojového prostředí v části View – Toolbars, že máte aktivní toolbar Compiler.

Poznámka: Tento návod byl psán podle verze Code::Blocks 13.12, je dobré stáhnout si instalátor, který již obsahuje překladač a ladící nástroj (např. codeblocks-13.12mingw-setup.exe).